

# INCANTESIMI



Questo capitolo descrive gli incantesimi più comuni nel mondo di Warcraft. La prima parte del capitolo contiene le liste delle classi di incantatori. La seconda parte contiene le descrizioni degli incantesimi, presentate in ordine alfabetico per nome dell'incantesimo.

## INCANTESIMI DA CAVALIERE DELLA MORTE

### 1° LIVELLO

Anatema  
Armatura di Agathys  
Armatura Magica  
Braccia di Hadar  
Charme su Persone  
Coltello di Ghiaccio \*  
Comando  
Dardo Incantato  
Dardo Tracciante  
Duello Obbligato  
Favore Divino  
Globo Cromatico  
Identificare  
Immagine Silenziosa  
Individuazione del Bene e del Male  
Individuazione del Magico  
Individuazione delle Malattie e dei Veleni  
Infliggi Ferite  
Laccio \*  
Luminescenza  
Nube di Nebbia  
Protezione dal Bene e dal Male  
Provoca Paura \*  
Punizione Collerica  
Raggio di Infermità  
Scritto Illusorio  
Servitore Inosservato  
Sortilegio  
Spruzzo Colorato  
Sussurri Dissonanti  
Unto  
Vita Falsata

### 2° LIVELLO

Allucinazione di Forza  
Arma Magica  
Arma Spirituale  
Blocca Persone  
Calmare Emozioni  
Cecità/Sordità  
Cordone di Freccie  
Corona di Follia  
Estasiare

Folata di Vento  
Immagine Speculare  
Impalamento Mentale \*  
Individuazione dei Pensieri  
Lama d'Ombra \*  
Legame Terrestre \*  
Nube di Pugnali  
Oscurità  
Passare Senza Tracce  
Presagio  
Punizione Marchiante  
Raggio di Affaticamento  
Ragnatela  
Scopri Trappole  
Scritta nel Cielo \*  
Silenzio  
Suggestione  
Trova Cavalcatura  
Vento Guariano \*

### 3° LIVELLO

Abbondanza di Nemici \*  
Animare Morti  
Arma Elementale  
Camminare sull'Acqua  
Cerchio Magico  
Chiaroveggenza  
Controincantesimo  
Destriero Fantomatico  
Dissolvi Magie  
Evoca Raffica  
Fame di Hadar  
Glifo di Interdizione  
Guardiani Spirituali  
Immagine Maggiore  
Inviare  
Morte Apparente  
Muro di Vento  
Nube Maleodorante  
Parlare con i Morti  
Paura  
Punizione Accecante  
Rimuovi Maledizione  
Rinascita  
Scagliare Maledizione  
Tempesta di Nevischio  
Tocco del Vampiro

### 4° LIVELLO

Ammalia Mostri \*  
Allucinazione Mortale  
Compulsione

Confusione  
Controllare Acqua  
Divinazione  
Esilio  
Fabbricare  
Guardiano della Fede  
Inaridire  
Interdizione alla Morte  
Localizza Creatura  
Occhio Arcano  
Porta Dimensionale  
Punizione Demoralizzante  
Santuario Privato di Mordenkainen  
Scudo di Fuoco  
Segugio Fedele di Mordenkainen  
Sfera al Vetrolo \*  
Splendore Nauseabondo \*  
Tempesta di Ghiaccio  
Tentacoli Neri di Evard  
Trova Cavalcatura Maggiore \*  
Veste d'Ombra \*

### 5° LIVELLO

Assenza di Vita \*  
Cono di Freddo  
Conoscenza delle Leggende  
Contagio  
Contattare Altri Piani  
Controlla Venti \*  
Costrizione  
Creazione  
Danza Macabra \*  
Dissolvi il Bene e il Male  
Dominare Persone  
Evoca Pioggia di Armi  
Faretra Rapida  
Guscio Anti-Vita  
Legame Telepatico di Rary  
Modificare Memoria  
Muro di Forza  
Nube Mortale  
Onda Distruttiva  
Piaga degli Insetti  
Punizione Esiliante  
Rianimare Morti  
Santificare  
Scrutare  
Stasi Sinaptica \*  
Telecinesi

Valanga di Energia Negativa \*

## INCANTESIMI DA DRUIDO

### TRUCCHETTI (LIVELLO 0)

Artificio Druidico  
Colpo Accurato  
Ferocia Primordiale \*  
Fiamma Sacra  
Fiotto Acido  
Frustra di Spine  
Guida  
Illusione Minore  
Infestazione \*  
Interdizione alle Lame  
Luce  
Luci Danzanti  
Manipolare Acqua \*  
Messaggio  
Pietra Magica \*  
Prestidigitazione  
Raffica \*  
Randello Incantato  
Resistenza  
Salvare i Morenti  
Spruzzo Velenoso  
Taumaturgia

### 1° LIVELLO

Allarme  
Amicizia con gli Animali  
Armatura Magica  
Assorbi Elementi \*  
Bacche Benefiche  
Benedizione  
Caduta Morbida  
Charme su Persone  
Colpo Intrappolante  
Comando  
Creare o Distruggere Acqua  
Cura Ferite  
Duello Obbligato  
Globo Cromatico  
Immagine Silenziosa  
Individuazione del Bene e del Male  
Individuazione del Magico  
Individuazione delle Malattie e dei Veleni

Intralciare  
Legame Bestiale \*  
Luminescenza  
Marchio del Cacciatore  
Nube di Nebbia  
Parlare con gli Animali  
Parola Guaritrice  
Passo Veloce  
Protezione dal Bene e dal Male  
Purificare Cibo e Bevande  
Raffica di Spine  
Ritirata Rapida  
Santuario  
Sonno  
Spruzzo Colorato  
Trova Famiglio  
Unto

### 2° LIVELLO

Aiuto  
Alterare Se Stesso  
Animale Messaggero  
Arma Magica  
Bagliore Lunare  
Blocca Persone  
Calmare Emozioni  
Caratteristica Potenziata  
Cordone di Frecce  
Crescita di Spine  
Estasiare  
Folata di Vento  
Freccia Acida di Melf  
Individuazione dei Pensieri  
Localizza Animali o Vegetali  
Movimenti del Ragno  
Passare Senza Tracce  
Pelle Coriacea  
Percezione delle Bestie  
Preghiera di Guarigione  
Protezione dai Veleni  
Ragnatela  
Riposo Inviolato  
Ristorare Inferiore  
Scopri Trappole  
Scritta nel Cielo \*  
Scurovisione  
Silenzio  
Spirito Guaritore \*  
Suggestione  
Vento Guariano \*  
Vincolo di Interdizione

### 3° LIVELLO

Anti-Individuazione  
Arma Elementale  
Aura di Vitalità  
Camminare sull'Acqua  
Capanna di Leomund  
Cerchio Magico

Chiaroveggenza  
Creare Cibo e Acqua  
Crescita Vegetale  
Evoca Animali  
Faro di Speranza  
Fondersi nella Pietra  
Intermittenza  
Inviare  
Muro di Vento  
Nube Maleodorante  
Parlare con i Vegetali  
Parola Guaritrice di Massa  
Pisolino \*  
Protezione dall'Energia  
Respirare Sott'Acqua  
Rimuovi Maledizione  
Rinascita  
Trama Ipnotica

### 4° LIVELLO

Ammalia Mostri \*  
Aura di Purezza  
Aura di Vita  
Compulsione  
Controllare Acqua  
Divinazione  
Dominare Bestie  
Evoca Creature Boschive  
Fabbricare  
Guardiano della Natura \*  
Insetto Gigante  
Interdizione alla Morte  
Libertà di Movimento  
Localizza Creatura  
Pelle di Pietra  
Rampicante Afferrante  
Santuario Privato di Mordenkainen  
Scolpire la Pietra  
Sfera al Vetriolo \*  
Sfera di Tempesta \*

### 5° LIVELLO

Alba \*  
Blocca Mostri  
Comunione con la Natura  
Contagio  
Contattare Altri Piani  
Controlla Venti \*  
Costrizione  
Creazione  
Cura Ferite di Massa  
Dissolvi il Bene e il Male  
Dominare Persone  
Faretra Rapida  
Ira della Natura \*  
Legame Planare  
Legame Telepatico di Rary  
Modificare Memoria  
Muro di Forza

Muro di Pietra  
Nube Mortale  
Passapareti  
Passo Lungo \*  
Piaga degli Insetti  
Potenzia Abilità \*  
Punizione Esiliante  
Rianimare Morti  
Ristorare Superiore  
Risveglio  
Santificare  
Scrutare  
Sogno  
Traslazione Arborea

### 6° LIVELLO

Alleato Planare  
Bagliore Solare  
Boschetto Druidico \*  
Carne in Pietra  
Contingenza  
Evoca Folletto  
Ferire  
Guarigione  
Investitura di Vento \*  
Muro di Spine  
Proibizione  
Scopri il Percorso  
Spargimento \*  
Suggestione di Massa  
Trasporto Vegetale  
Visione del Vero

### 7° LIVELLO

Celare  
Parola Divina  
Resurrezione  
Rigenerazione  
Spostamento Planare  
Tromba d'Aria \*

### 8° LIVELLO

Controllare Tempo Atmosferico  
Esplosione Solare  
Forme Animali  
Labirinto  
Loquacità  
Parola del Potere Stordire  
Terremoto

### 9° LIVELLO

Desiderio  
Guarigione di Massa  
Imprigionare  
Invulnerabilità \*  
Parola del Potere Guarire  
Resurrezione Pura

## INCANTESIMI DA MAGO

### TRUCCHETTI (LIVELLO 0)

Amicizia  
Artificio Druidico  
Beffa Crudel  
Campana a Morte \*  
Congelamento \*  
Controlla Fiamme \*  
Crea Falò \*  
Dardo di Fuoco  
Deflagrazione Occulta  
Esca Fulminante \*  
Fiotto Acido  
Guida  
Illusione Minore  
Interdizione alle Lame  
Irruzione di Spada \*  
Luce  
Luci Danzanti  
Manipolare Acqua \*  
Mano Magica  
Messaggio  
Pietra Magica \*  
Prestidigitazione  
Produrre Fiamma  
Raffica \*  
Raggio di Gelo  
Riparare  
Taumaturgia  
Tocco Gelido

### 1° LIVELLO

Allarme  
Anatema  
Armatura di Agathys  
Armatura Magica  
Assorbi Elementi \*  
Braccia di Hadar  
Caduta Morbida  
Camuffare Se Stesso  
Catapulta \*  
Charme su Persone  
Coltello di Ghiaccio \*  
Comando  
Comprensione dei Linguaggi  
Creare o Distruggere Acqua  
Dardo Incantato  
Globo Cromatico  
Identificare  
Immagine Silenziosa  
Individuazione del Magico  
Infliggi Ferite  
Laccio \*  
Luminescenza

Mani Brucianti  
Passo Veloce  
Risata Incontenibile di Tasha  
Ritirata Rapida  
Saltare  
Scritto Illusorio  
Scudo  
Servitore Inosservato  
Sonno  
Spruzzo Colorato  
Trova Famiglio  
Vita Falsata

## 2° LIVELLO

Allucinazione di Forza  
Alterare Se Stesso  
Arma Magica  
Arma Spirituale  
Aura Magica di Nystul  
Blocca Persone  
Bocca Magica  
Cecità/Sordità  
Cordone di Frecce  
Estasiare  
Frantumare  
Freccia Acida di Melf  
Immagine Speculare  
Individuazione dei Pensieri  
Ingrandire/Ridurre  
Invisibilità  
Lama Infuocata  
Legame Terrestre \*  
Levitazione  
Localizza Oggetto  
Nube di Pugnali  
Oscurità  
Passare Senza Tracce  
Passo Velato  
Pirotecnica \*  
Presagio  
Raggio di Affaticamento  
Raggio Rovente  
Riscaldare il Metallo  
Scassinare  
Sciame di Palle di Neve di Snilloc \*  
Scopri Trappole  
Scritta nel Cielo \*  
Scurovisione  
Serratura Arcana  
Sfera Infuocata  
Silenzio  
Soffio di Drago \*  
Suggestione  
Trucco della Corda  
Vampata di Aganazzar \*  
Vedere Invisibilità

## 3° LIVELLO

Animare Morti  
Anti-Individuazione

Arma Elementale  
Camminare sull'Acqua  
Capanna di Leomund  
Cerchio Magico  
Chiaroveggenza  
Controincantesimo  
Creare Cibo e Acqua  
Dissolvi Magie  
Evoca Raffica  
Fame di Hadar  
Forma Gasossa  
Frecce Infuocate \*  
Glifo di Interdizione  
Immagine Maggiore  
Inviare  
Lentezza  
Linguaggi  
Maremoto \*  
Morte Apparente  
Muro d'Acqua \*  
Palla di Fuoco  
Parlare con i Morti  
Passo Tonante \*  
Piccole Meteore di Melf \*  
Pisolino \*  
Rimuovi Maledizione  
Servitore Minuscolo \*  
Tempesta di Nevischio  
Trama Ipnotica  
Trasferimento Vitale \*  
Velocità  
Volare

## 4° LIVELLO

Ammalia Mostri \*  
Compulsione  
Confusione  
Controllare Acqua  
Esilio  
Evoca Elementali Minori  
Fabbricare  
Inaridire  
Invisibilità Superiore  
Localizza Creatura  
Metamorfosi  
Muro di Fuoco  
Occhio Arcano  
Porta Dimensionale  
Santuario Privato di Mordenkainen  
Scrigno Segreto di Leomund  
Scudo di Fuoco  
Sfera d'Acqua \*  
Sfera Elastica di Otiluke  
Tempesta di Ghiaccio  
Terreno Illusorio

## 5° LIVELLO

Animare Oggetti  
Assenza di Vita \*  
Blocca Mostri

Cerchio di Teletrasporto  
Colpo del Vento d'Acciaio \*  
Cono di Freddo  
Conoscenza delle Leggende  
Creazione  
Danza Macabra \*  
Dominare Persone  
Evoca Elementale  
Evoca Pioggia di Armi  
Faretra Rapida  
Fuorviare  
Gorgo \*  
Immolazione \*  
Legame Telepatico di Rary  
Mano di Bigby  
Modificare Memoria  
Muro di Forza  
Muro di Pietra  
Passapareti  
Sembrare  
Telecinesi  
Valanga di Energia Negativa \*

## 6° LIVELLO

Banchetto degli Eroi  
Barriera di Lame  
Camminare nel Vento  
Carne in Pietra  
Cerchio di Morte  
Contingenza  
Crea Omuncolo \*  
Creare Non Morti  
Danza Irresistibile di Otto  
Disintegrazione  
Evocazioni Istantanee di Drawmij  
Gabbia dell'Anima \*  
Globo di Invulnerabilità  
Illusione Programmata  
Investitura di Fiamma \*  
Investitura di Giacchio \*  
Muro di Ghiaccio  
Portale Arcano  
Proibizione  
Scopri il Percorso  
Sfera Congelante di Otiluke  
Spargimento \*  
Suggestione di Massa  
Trasformazione di Tenser \*  
Vigilanza e Interdizione  
Visione del Vero

## 7° LIVELLO

Celare  
Dito della Morte  
Forma Eteera  
Gabbia di Forza  
Immagine Proiettata  
Inversione della Gravità  
Miraggio Arcano

Palla di Fuoco Ritardata  
Reggia Meravigliosa di Mordenkainen  
Simulacro  
Spada di Mordenkainen  
Spruzzo Prismatico  
Teletrasporto  
Tempesta di Fuoco

## 8° LIVELLO

Antipatia/Simpatia  
Campo Anti-Magia  
Clone  
Dominare Mostri  
Drago Illusorio \*  
Forme Animali  
Fortezza Possente \*  
Labirinto  
Loquacità  
Nube Incendiaria  
Orribile Avvizzimento di Abi-Dalzim \*  
Parola del Potere Stordire  
Semipiano  
Telepatia  
Tsunami

## 9° LIVELLO

Desiderio  
Fermare il Tempo  
Imprigionare  
Invulnerabilità \*  
Metamorfosi di Massa \*  
Metamorfosi Pura  
Muro Prismatico  
Sciame di Meteore  
Tempesta di Vendetta  
Trasformazione

## INCANTESIMI DA PALADINO

### 1° LIVELLO

Armatura Magica  
Benedizione  
Cerimonia \*  
Comando  
Cura Ferite  
Dardo Tracciante  
Duello Obbligato  
Eroismo  
Favore Divino  
Individuazione del Bene e del Male  
Individuazione del Magico  
Individuazione delle Malattie e dei Veleni  
Parola Guaritrice  
Protezione dal Bene e dal Male  
Punizione Collerica

Purificare Cibo e Bevande  
Santuario  
Scudo  
Scudo della Fede

## 2° LIVELLO

Aiuto  
Arma Magica  
Arma Spirituale  
Blocca Persone  
Calmare Emozioni  
Cordone di Freccie  
Estasiare  
Fiamma Perenne  
Preghiera di Guarigione  
Protezione dai Veleni  
Punizione Marchiante  
Riposo Inviolato  
Ristorare Inferiore  
Silenzio  
Trova Cavalcatura  
Vincolo di Interdizione  
Zona di Verità

## 3° LIVELLO

Aura di Vitalità  
Cerchio Magico  
Controincantesimo  
Destriero Fantomatico  
Dissolvi Magie  
Evoca Raffica  
Faro di Speranza  
Guardiani Spirituali  
Luce Diurna  
Manto del Crociato  
Parola Guaritrice di Massa  
Pisolino \*  
Protezione dall'Energia  
Punizione Accecante  
Rimuovi Maledizione  
Rinascita

## 4° LIVELLO

Ammalia Mostri \*  
Aura di Purezza  
Aura di Vita  
Compulsione  
Divinazione  
Esilio  
Guardiano della Fede  
Interdizione alla Morte  
Libertà di Movimento  
Punizione Demoralizzante  
Trova Cavalcatura Maggiore  
\*

## 5° LIVELLO

Alba \*  
Arma Sacra \*  
Blocca Mostri

Colpo Infuocato  
Comunione  
Contattare Altri Piani  
Cura Ferite di Massa  
Dissolvi il Bene e il Male  
Evoca Pioggia di Armi  
Muro di Luce \*  
Onda Distruttiva  
Potenzia Abilità \*  
Punizione Esiliante  
Rianimare Morti  
Ristorare Superiore  
Santificare

## INCANTESIMI DA SACERDOTE

### TRUCCHETTI (LIVELLO 0)

Amicizia  
Artificio Druidico  
Beffa Crudele  
Campana a Morte \*  
Colpo Accurato  
Deflagrazione Occulta  
Fiamma Sacra  
Guida  
Interdizione alle Lame  
Luce  
Luci Danzanti  
Messaggio  
Parola Rilucente \*  
Pietra Magica \*  
Resistenza  
Salvare i Morenti  
Taumaturgia  
Tocco Gelido

### 1° LIVELLO

Anatema  
Armatura Magica  
Benedizione  
Braccia di Hadar  
Caduta Morbida  
Cerimonia \*  
Charme su Persone  
Comando  
Comprensione dei Linguaggi  
Creare o Distruggere Acqua  
Cura Ferite  
Dardo Incantato  
Dardo Tracciante  
Eroismo  
Favore Divino  
Individuazione del Bene e del Male  
Individuazione del Magico  
Individuazione delle Malattie e dei Veleni  
Infliggi Ferite

Luminescenza  
Marchio del Cacciatore  
Parola Guaritrice  
Passo Veloce  
Protezione dal Bene e dal Male  
Provoca Paura \*  
Punizione Collerica  
Purificare Cibo e Bevande  
Santuario  
Scudo  
Scudo della Fede  
Sortilegio  
Sussurri Dissonanti  
Vita Falsata

### 2° LIVELLO

Aiuto  
Allucinazione di Forza  
Arma Magica  
Arma Spirituale  
Blocca Persone  
Calmare Emozioni  
Cecità/Sordità  
Cordone di Freccie  
Corona di Follia  
Estasiare  
Fiamma Perenne  
Impalamento Mentale \*  
Individuazione dei Pensieri  
Lama d'Ombra \*  
Localizza Oggetto  
Oscurità  
Passo Velato  
Preghiera di Guarigione  
Presagio  
Protezione dai Veleni  
Punizione Marchiante  
Raggio di Affaticamento  
Riposo Inviolato  
Ristorare Inferiore  
Scopri Trappole  
Scurovisione  
Sfocatura  
Silenzio  
Suggestione  
Vincolo di Interdizione  
Zona di Verità

### 3° LIVELLO

Abbondanza di Nemici \*  
Animare Morti  
Capanna di Leomund  
Cerchio Magico  
Chiaroveggenza  
Creare Cibo e Acqua  
Destriero Fantomatico  
Dissolvi Magie  
Fame di Hadar  
Faro di Speranza  
Guardiani Spirituali

Intermittenza  
Inviare  
Linguaggi  
Luce Diurna  
Manto del Crociato  
Morte Apparente  
Parlare con i Morti  
Parola Guaritrice di Massa  
Paura  
Pisolino \*  
Protezione dall'Energia  
Punizione Accecante  
Rimuovi Maledizione  
Rinascita  
Scagliare Maledizione  
Tocco del Vampiro  
Trama Ipnotica  
Trasferimento Vitale \*

### 4° LIVELLO

Allucinazione Mortale  
Ammalia Mostri \*  
Aura di Purezza  
Aura di Vita  
Aura di Vitalità  
Compulsione  
Confusione  
Divinazione  
Esilio  
Guardiano della Fede  
Inaridire  
Interdizione alla Morte  
Libertà di Movimento  
Localizza Creatura  
Punizione Demoralizzante  
Santuario Privato di Mordenkainen  
Veste d'Ombra \*

### 5° LIVELLO

Alba \*  
Arma Sacra \*  
Assenza di Vita \*  
Blocca Mostri  
Colpo Infuocato  
Comunione  
Conoscenza delle Leggende  
Contattare Altri Piani  
Costrizione  
Cura Ferite di Massa  
Dissolvi il Bene e il Male  
Dominare Persone  
Fuorviare  
Guscio Anti-Vita  
Legame Planare  
Legame Telepatico di Rary  
Modificare Memoria  
Muro di Forza  
Muro di Luce \*  
Onda Distruttiva

Potenzia Abilità \*  
Punizione Esiliante  
Reincarnazione  
Rianimare Morti  
Ristorare Superiore  
Santificare  
Scrutare  
Stasi Sinaptica \*  
Telecinesi  
Valanga di Energia Negativa \*

## 6° LIVELLO

Alleato Planare  
Bagliore Solare  
Cerchio di Morte  
Contingenza  
Creare Non Morti  
Ferire  
Giara Magica  
Globo di Invulnerabilità  
Guarigione  
Parola del Ritiro  
Prigione Mentale \*  
Proibizione  
Scopri il Percorso  
Sguardo Penetrante  
Suggestione di Massa  
Visione del Vero

## 7° LIVELLO

Corona di Stelle \*  
Dito della Morte  
Evoca Celestiale  
Forma Eterea  
Gabbia di Forza  
Parola del Potere Dolore \*  
Parola Divina  
Reggia Meravigliosa di Mordenkainen  
Resurrezione  
Rigenerazione  
Simbolo  
Spostamento Planare  
Tempio degli Dei \*

## 8° LIVELLO

Antipatia/Simpatia  
Aura Sacra  
Campo Anti-Magia  
Clone  
Dominare Mostri  
Esplosione Solare  
Labirinto  
Loquacità  
Oscurità Fastidiosa \*  
Parola del Potere Stordire  
Regressione Mentale  
Telepatia  
Vuoto Mentale

## 9° LIVELLO

Desiderio  
Fatale  
Guarigione di Massa  
Imprigionare  
Invulnerabilità \*  
Muro Prismatico  
Parola del Potere Guarire  
Parola del Potere Uccidere  
Portale  
Previsione  
Proiezione Astrale  
Resurrezione Pura  
Urlo Psicico \*

## INCANTESIMI DA SCIAMANO

### TRUCCHETTI (LIVELLO 0)

Amicizia  
Artificio Druidico  
Colpo Accurato  
Congelamento \*  
Controlla Fiamme \*  
Crea Falò \*  
Dardo di Fuoco  
Esca Fulminante \*  
Frusta di Spine  
Guida  
Infestazione \*  
Interdizione alle Lame  
Lama Esplosiva \*  
Luce  
Luci Danzanti  
Manipolare Acqua \*  
Messaggio  
Modellare Terra \*  
Pietra Magica \*  
Produrre Fiamma  
Raffica \*  
Raggio di Gelo  
Randello Incantato  
Resistenza  
Rombo di Tuono \*  
Salvare i Morenti  
Stretta Folgorante  
Taumaturgia

### 1° LIVELLO

Allarme  
Amicizia con gli Animali  
Armatura di Agathys  
Assorbi Elementi \*  
Bacche Benefiche  
Benedizione  
Caduta Morbida  
Colpo dello Zefiro \*  
Colpo Intrappolante  
Coltello di Ghiaccio \*

Comando  
Comprensione dei Linguaggi  
Creare o Distruggere Acqua  
Cura Ferite  
Dardo Stregato  
Duello Obbligato  
Eroismo  
Individuazione del Bene e del Male  
Individuazione del Magico  
Individuazione delle Malattie e dei Veleni  
Infliggi Ferite  
Intraciare  
Legame Bestiale \*  
Mani Brucianti  
Marchio del Cacciatore  
Nube di Nebbia  
Onda Tonante  
Parlare con gli Animali  
Parola Guaritrice  
Passo Veloce  
Protezione dal Bene e dal Male  
Punizione Incandescente  
Punizione Tonante  
Purificare Cibo e Bevande  
Raffica di Spine  
Santuario  
Scossa di Terremoto \*  
Trova Famiglio

### 2° LIVELLO

Aiuto  
Animale Messaggero  
Arma Magica  
Blocca Persone  
Calmare Emozioni  
Caratteristica Potenziata  
Cordone di Frecce  
Crescita di Spine  
Diavolo di Polvere \*  
Folata di Vento  
Frantumare  
Individuazione dei Pensieri  
Lama Infuocata  
Localizza Animali o Vegetali  
Mano Terrigena di Maximilian \*  
Movimenti del Ragno  
Percezione delle Bestie  
Pirotecnica \*  
Preghiera di Guarigione  
Presagio  
Protezione dai Veleni  
Raggio Rovente  
Ragnatela  
Riposo Inviolato  
Riscaldare il Metallo

Ristorare Inferiore  
Scopri Trappole  
Sciame di Palle di Neve di Snilloc \*  
Scritta nel Cielo \*  
Scurovisione  
Sfera Infuocata  
Silenzio  
Spirito Guaritore \*  
Suggestione  
Vampata di Aganazzar \*  
Vedere Invisibilità  
Vento Guariano \*  
Vincolo di Interdizione

### 3° LIVELLO

Anti-Individuazione  
Arma Elementale  
Aura di Vitalità  
Camminare sull'Acqua  
Capanna di Leomund  
Cerchio Magico  
Chiaroveggenza  
Eruzione Terrestre \*  
Evoca Animali  
Faro di Speranza  
Frecce Infuocate \*  
Freccia Folgorante  
Fulmine  
Guardiani Spirituali  
Intermittenza  
Inviare  
Invocare il Fulmine  
Linguaggi  
Luce Diurna  
Maremoto \*  
Morte Apparente  
Muro d'Acqua \*  
Muro di Sabbia \*  
Muro di Vento  
Palla di Fuoco  
Parlare con i Morti  
Piccole Meteore di Melf \*  
Parola Guaritrice di Massa  
Pisolino \*  
Protezione dall'Energia  
Punizione Accecante  
Respirare Sott'Acqua  
Rimuovi Maledizione  
Rinascita  
Tempesta di Nevischio

### 4° LIVELLO

Ammalia Mostri \*  
Aura di Purezza  
Aura di Vita  
Controllare Acqua  
Divinazione  
Dominare Bestie

Evoca Creature Boschive  
Evoca Elementali Minori  
Insetto Gigante  
Interdizione alla Morte  
Libertà di Movimento  
Localizza Creatura  
Muro di Fuoco  
Rampicante Afferrante  
Rovina Elementale \*  
Santuario Privato di  
Mordenkainen  
Scolpire la Pietra  
Scudo di Fuoco  
Segugio Fedele di  
Mordenkainen  
Sfera d'Acqua \*  
Sfera di Tempesta \*  
Tempesta di Ghiaccio

### 5° LIVELLO

Alba \*  
Blocca Mostri  
Comunione con la Natura  
Cono di Freddo  
Conoscenza delle Leggende  
Contattare Altri Piani  
Controlla Venti \*  
Cura Ferite di Massa  
Danza Macabra \*  
Dissolvi il Bene e il Male  
Dominare Persone  
Evoca Elementale  
Gorgo \*  
Immolazione \*  
Legame Planare  
Legame Telepatico di Rary  
Modificare Memoria  
Muro di Forza  
Muro di Pietra  
Onda Distruttiva  
Piaga degli Insetti  
Potenzia Abilità \*  
Punizione Esiliante  
Reincarnazione  
Rianimare Morti  
Ristorare Superiore  
Risveglio  
Santificare  
Scrutare  
Trasmuta Roccia \*

### 6° LIVELLO

Alleato Planare  
Camminare nel Vento  
Carne in Pietra  
Catena di Fulmini  
Contingenza  
Gabbia dell'Anima \*  
Guarigione  
Investitura di Fiamma \*  
Investitura di Giacchio \*

Investitura di Pietra \*  
Investitura di Vento \*  
Muro di Ghiaccio  
Muro di Spine  
Ossa di Terra \*  
Proibizione  
Scopri il Percorso  
Sfera Congelante di Otiluke  
Spargimento \*  
Suggestione di Massa  
Visione del Vero  
Tutela Primordiale \*

### 7° LIVELLO

Celare  
Forma Eteera  
Palla di Fuoco Ritardata  
Parola Divina  
Resurrezione  
Rigenerazione  
Spostamento Planare  
Tempesta di Fuoco  
Tromba d'Aria \*

### 8° LIVELLO

Clone  
Controllare Tempo  
Atmosferico  
Forme Animali  
Labirinto  
Nube Incendiaria  
Terremoto  
Tsunami

### 9° LIVELLO

Desiderio  
Guarigione di Massa  
Imprigionare  
Invulnerabilità \*  
Parola del Potere Guarire  
Previsione  
Proiezione Astrale  
Resurrezione Pura  
Sciame di Meteore  
Tempesta di Vendetta

## INCANTESIMI DA STREGONE

### TRUCCHETTI (LIVELLO 0)

Beffa Crudele  
Colpo Accurato  
Controlla Fiamme \*  
Crea Falò \*  
Dardo di Fuoco  
Deflagrazione Occulta  
Esca Fulminante \*  
Fiotto Acido  
Illusione Minore  
Interdizione alle Lame  
Irruzione di Spada \*

Lama della Fiamma Verde \*  
Luce  
Luci Danzanti  
Mano Magica  
Messaggio  
Pietra Magica \*  
Prestidigitazione  
Produrre Fiamma  
Raffica \*  
Riparare  
Spruzzo Velenoso  
Taumaturgia

### 1° LIVELLO

Anatema  
Armatura Magica  
Camuffare Se Stesso  
Catapulta \*  
Charme su Persone  
Comando  
Comprensione dei  
Linguaggi  
Dardo del Caos \*  
Dardo Incantato  
Globo Cromatico  
Identificare  
Immagine Silenziosa  
Individuazione del Bene e  
del Male  
Individuazione del Magico  
Infliggi Ferite  
Intimorire Infernale  
Laccio \*  
Luminescenza  
Mani Brucianti  
Onda Tonante  
Protezione dal Bene e dal  
Male  
Punizione Collerica  
Punizione Incandescente  
Raggio di Infermità  
Risata Incontenibile di Tasha  
Saltare  
Scritto Illusorio  
Scudo  
Servitore Inosservato  
Sonno  
Sortilegio  
Spruzzo Colorato  
Sussurri Dissonanti  
Trova Famiglio

### 2° LIVELLO

Allucinazione di Forza  
Arma Magica  
Arma Spirituale  
Aura Magica di Nystul  
Blocca Persone  
Bocca Magica  
Cecità/Sordità  
Cordone di Frecce

Corona di Follia  
Estasiare  
Frantumare  
Freccia Acida di Melf  
Immagine Speculare  
Impalamento Mentale \*  
Individuazione dei Pensieri  
Ingrandire/Ridurre  
Invisibilità  
Lama Infuocata  
Legame Terrestre \*  
Levitazione  
Localizza Oggetto  
Nube di Pugnali  
Oscurità  
Passare Senza Tracce  
Passo Velato  
Pirotecnica \*  
Raggio di Affaticamento  
Raggio Rovente  
Riscaldare il Metallo  
Scassinare  
Scritta nel Cielo \*  
Serratura Arcana  
Sfera Infuocata  
Sfocatura  
Silenzio  
Soffio di Drago \*  
Suggestione  
Trova Cavalcatura  
Trucco della Corda  
Vampata di Aganzazzar \*  
Vedere Invisibilità

### 3° LIVELLO

Abbondanza di Nemici \*  
Cerchio Magico  
Chiaroveggenza  
Controincantesimo  
Dissolvi Magie  
Evoca Demoni Minori \*  
Evoca Raffica  
Forma Gasossa  
Frecce Infuocate \*  
Glifo di Interdizione  
Immagine Maggiore  
Intermittenza  
Inviare  
Linguaggi  
Nube Maleodorante  
Palla di Fuoco  
Passo Tonante \*  
Paura  
Piccole Meteore di Melf \*  
Rimuovi Maledizione  
Scagliare Maledizione  
Tocco del Vampiro  
Trama Ipnotica  
Velocità  
Volare

#### 4° LIVELLO

Allucinazione Mortale  
Ammalia Mostri \*  
Compulsione  
Confusione  
Divinazione  
Esilio  
Evoca Demoni Maggiori \*  
Fabbricare  
Inaridire  
Invisibilità Superiore  
Localizza Creatura  
Muro di Fuoco  
Occhio Arcano  
Porta Dimensionale  
Punizione Demoralizzante  
Santuario Privato di Mordenkainen  
Scrigno Segreto di Leomund  
Sfera Elastica di Otiluke  
Terreno Illusorio  
Trova Cavalcatura Maggiore \*

#### 5° LIVELLO

Animare Oggetti  
Blocca Mostri  
Cerchio di Teletrasporto  
Chiamata Infernale \*  
Colpo del Vento d'Acciaio \*

Comunione  
Contagio  
Contattare Altri Piani  
Costrizione  
Creazione  
Dominare Persone  
Evoca Pioggia di Armi  
Faretra Rapida  
Guscio Anti-Vita  
Immolazione \*  
Legame Planare  
Legame Telepatico di Rary  
Mano di Bigby  
Modificare Memoria  
Muro di Forza  
Nube Mortale  
Passapareti  
Passo Lungo \*  
Punizione Esiliante  
Santificare  
Scrutare  
Sembrare  
Telecinesi

#### 6° LIVELLO

Alleato Planare  
Barriera di Lame  
Carne in Pietra  
Cerchio di Morte  
Contingenza  
Danza Irresistibile di Otto

Disintegrazione  
Evocazioni Istantanee di Drawmij  
Ferire  
Gabbia dell'Anima \*  
Giara Magica  
Globo di Invulnerabilità  
Illusione Programmata  
Investitura di Fiamma \*  
Portale Arcano  
Prigione Mentale \*  
Proibizione  
Sguardo Penetrante  
Suggestione di Massa  
Trasformazione di Tenser \*  
Vigilanza e Interdizione  
Visione del Vero

#### 7° LIVELLO

Dito della Morte  
Forma Eteera  
Immagine Proiettata  
Inversione della Gravità  
Miraggio Arcano  
Palla di Fuoco Ritardata  
Parola del Potere Dolore \*  
Parola Divina  
Reggia Meravigliosa di Mordenkainen  
Simbolo  
Spada di Mordenkainen

Spostamento Planare  
Spruzzo Prismatico  
Teletrasporto  
Tempesta di Fuoco

#### 8° LIVELLO

Dominare Mostri  
Drago Illusorio \*  
Fortezza Possente \*  
Labirinto  
Loquacità  
Nube Incendiaria  
Orribile Avvizzimento di Abi-Dalzim \*  
Parola del Potere Stordire  
Regressione Mentale  
Semipiano  
Telepatia

#### 9° LIVELLO

Desiderio  
Fatale  
Imprigionare  
Invulnerabilità \*  
Muro Prismatico  
Parola del Potere Uccidere  
Portale  
Proiezione Astrale  
Sciame di Meteore  
Trasformazione